キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	3			11	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	4			10	1
心	13	知力	6			19	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
グリモワール	1		
アーティザン	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
C値増強/-1	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	2	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	入門の魔導書		1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスソード	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

14:10 (spring_1) #経歴表9
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 大切な人と生き別れている
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 大きな失敗をしたことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 監禁されたことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 死者と会話したことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 「負けず嫌い」と評されたことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 銃で撃たれたことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 誰かを救ったことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 「負けず嫌い」と評されたことがある
14:10 (takashi_macros) spring_1 -> 予知夢を見たことがある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟