キャラクター名

ジュレ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
？？？	
カルト	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キッシュ	憧憬	3	①②③④⑤	
アメーリア	信頼	3	①②③④⑤	
ユイト神	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		痛みわけ		オート			あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		痛み奪い		ダメージ		0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
メインクラス		溶解体液		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		枯れ木		ジャッジ			肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		とろけるのうみそ		オート			1
頭		不安定なあたま		オート			ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
頭		悪魔のこ		オート			射程 0 の対象へ肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に連撃1or転倒を加える
頭		蕩かす樹液		オート	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		蔦		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ネックレス		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1