

キャラクター名 リュー・カニ・トラ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	11	経歴	114破産したことがある		
経験点	6940		562一所に5日以上滞在したことがない 135故郷の場所を知らない		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	14	2	36	6		フェンサー		11
体	1	敏捷度	8	15	1	37	6	ソーサラー	4		
		筋力	5	11		17	2	プリースト	2		
心	11	生命力	18	8		27	4	スカウト	10		
		知力	4	3		18	3	レンジャー	1		
		精神力	15	6		32	5	エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
ラビットイヤー			
メディテーション			
ケンタウルスレッグ			
ヴォーパルウェポン			
パラライズミスト			
クラッシュファンク			
クリエイトウェポン			
イニシアティブブースト			
エンサイクロペディア			

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	17	13
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2 2
回避技能	フェンサー	合計値		20 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ファストスパイク(専用)	1H	1	1	2d+ 18	9	16	6														
ファストスパイク(専用)	1H	1	1	2d+ 18	9	16	6														
ストーン(いっぱい)	1H	1	0	2d+ 17	11	13	1														
ピアシング+1[OM+3](専用)	1H	7	1	2d+ 18	8	17	17														
ピアシング+1[OM+3](専用)	1H	7	1	2d+ 18	8	17	17														
ピアシング	1H	4		2d+ 17	8	16	14														
マンゴーシュ+1[OM+1](専用)	1H	7	1	2d+ 18	9	17	7														
回避+1				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 20	4	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 17	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 カールズハンダ(青)	
耳 ウサギのピアス	
顔 ひらめき眼鏡	普段は聖印 or幸運の首飾り
首 光のアミュレット	
背中 炎武帝のマント	
右手 敏捷指輪	
腰 専断機銃ブラスケット/アルカミキット	
足 サイレントシューズ	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 陰陽石の指輪(陰)	

その他メモ	自動失敗
物心ついたときから一人であり長い間をスラムの子供と混じって生活していた(文無し)ある時日々の生活の糧である盗みに失敗。狙った相手が悪かったか、執拗に追われた為スラムの子供達と別れも告げず国を抜け出す。持ち金が切れては人族にスリ。蛮族に追いはぎを行い生計を立て、調子に乗って大きな盗みを働き、ハシテは逃走を繰り返す。そんな彼が辿り着いたのは、拓かれた町カシユカーン。ココで盗んだらただじゃすまい予感を信じ、橋の向こうのほとぼりが冷めるまでそこそこ働くことにするのであった。 蛮族との最前線の地イギア。スリ取られるような非力な人間はそもそもここには来ないのである。 そして何だかんだ冒険が楽しくなっちゃったので、冒険者生活を満喫している。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
直感で行動し、自分の予感を信じるタイプ。しかし調子に乗りやすい為一人でいるといつか失敗する。スラムで生活していたせいか発育不良で並みのグラランよりも背が低い。 体力と精神力は並み外れている為少々のことではヘコタレナイ(鳥頭とか能天気とか)	

