

キャラクター名  
灰垣 四蟻

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	情報屋	カヴァー	情報屋
	オプション		年齢	35	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	兄弟	経験	無為	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	2	
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
宿借りの主(パラサイト)	交渉	12r+2		6		[1+3+4+5] ダイス+6個 攻撃力+6
└100↑	交渉	14r+2		8		[1+3+4+5] ダイス+8個 攻撃力+8
黙示鬼蝗(アバドン)	交渉	12r+2		15		[1+2+3+4+5] ダイス+6個 攻撃力+15
└100↑	交渉	14r+2		20		[1+2+3+4+5] ダイス+8個 攻撃力+20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス:動物使い(マスターティマー)	P	N		
"死体製作者(デッドメイカー)"天下太平	P 尊敬	N 不信任		
灰垣 葉慈	P 信頼	N 劣等感		
シナリオ:アサシズセル	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果:	シナリオ3回 攻撃力+Lv*3の射撃							
アニマルティマー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個							
領域調整	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
大地の加護	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果:	シナリオ1回 エフェクトのSL+2							
虹の香り	★	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果:	好きな匂いを出すことができるよ!							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はいがき しろう/裏路地に巣食う情報屋  
イメージBGM: HEADHUNT feat.Okamoto's

【キャラ詳細】  
繁華街の裏路地に巣食う男。またの名を“骸路樹(イクスポーズデッド)”。  
幼いころから『虫』を従える才能を人知れず操り、金を稼ぐことに身をやつした。  
その仕組としては、ソラリスシンドロームによって誘引した虫に自身の因子を埋め込み、コミュニケーションを可能として支配するというもの。通常の甲虫から、毒虫や寄生虫まで幅広い種類の昆虫類を支配下においており、それによる情報収集はもちろん、情報攪乱・情報抹消も可能としている。  
つまりは蟲使いであり、そこに虫が一匹でもいるのであれば、そこは即ち彼の領域となりうるに足る。  
その性質は他者から金を奪り取る詐欺師でありビジネスマン。真價問わない雑多な情報をちらつかせ、その中から「お前が選べ」と判断を相手に委ねる。偽物は数多く、本物は少なく。しかし彼は本物も偽物も同等に扱う。  
ちなみに弟は既に結婚しており、子どもがいる。年齢的にも立場できにもおじさんである。

【チャパレなど】  
《アニマルアタック》Lv3 優2  
《アニマルアタック》Lv4 優2  
シナリオ3回。攻撃力+[Lv\*3]の射撃攻撃を行う。  
  
《アニマルティマー》Lv2 優3  
《アニマルティマー》Lv3 優3  
組み合わせたエフェクトの判定ダイス+[Lv+1]個