キャラクター名

ホワイトウッド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
yuzuru		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	BPで攻撃マニューバを使用した場合、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定出目+1. ただし、BPターン終了時および戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ、白兵・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1