キャラクター名

ルースター

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	01　破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
41　神様	
64　凌辱	
命	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイナ	独占	3	①②③④⑤	
リンゴ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・回避判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		野生の勘（カンフー）		オート			最大行動値+1。
頭		アクセサリー		オート			たからもの：帽子付きのカチューシャ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		切れ味の良い刀（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		人工筋肉（ジェットノズル）		ダメージ	(効)	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		鳥の足		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		鳥のしっぽ(しっぽ)		オート		自身	最大行動値+1。