

キャラクター名
自律思考汎用型AI：コード・ナノ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|-------|-----------|
| シンドローム | ノイマン サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 自律思考汎用型AI |
| | ウロボロス | | 年齢 | 15(外見年齢) | 性別 | 女性型 |
| オプション | 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 44 % |
| 出自 | 人工生命 | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|------|----|-----|----|---------------------------|
| [] | RC | 8r+4 | | 16 | | マイナーで《氷の加護》使用。 |
| (アブソリュート・フェリル) | RC | 8r+4 | | 21 | | 命中でダイス-3(100%↓)/-4(100%↑) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|---------------|---------|---------|-----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 | |
| [Dロイス] 転生者P | | N | | | |
| [Dロイス] 究極のゼロP | | N | | | |
| | | P | | | |
| | | P | | | |
| | | P | | | |
| | | P | | | |
| | | P | | | |
| | | P | | | |
| | | P | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップせず、このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。 | | | | | | | | |
| オリジン: サイバー | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: そのシーンの間、あなたが行なう【社会】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。 | | | | | | | | |
| マクスウェルプログラム | 1 | | | | | | | |
| 効果: 自分のエンゲージ対象が何らかの判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを+3個もしくは-3個する。1シナリオに3回まで。 | | | | | | | | |
| エンジェルヴォイス | 1 | 8 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: 技能: <交渉>。対象が次に行なうメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、判定のダイスを+LV個する。 | | | | | | | | |
| C: サラマンダー | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: 技能: シンドローム。クリティカル値を-LVする(下限値7)。 | | | | | | | | |
| 生き字引 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 技能: <意志>。すべての<情報>の代わりに使用して情報収集判定を行なえる。この時、判定のダイスを+LV個する。 | | | | | | | | |
| 氷の加護 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: そのメインプロセスの間、あなたが行なうサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。 | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 4 | 4 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 技能: <RC>。「攻撃力: +[LV*3]」の射撃攻撃を行なう。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | | |
| 氷の戒め | 2 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 技能: <RC>。射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-[LV+1]個する。 | | | | | | | | |
| 原初の紫: 孤独の魔眼 | 2 | 5 | オート | 視界 | | 自動 | | |
| 効果: あなたを対象に含む「対象: 範囲」または「対象: 範囲(選択)」の攻撃の対象を「対象: 単体」とし、あなたひとりに変更する。あなたはカバリングの対象にならない。1シナリオにLV回まで。/侵蝕値を+1、基本侵蝕率を+4する。 | | | | | | | | |
| EF: セキュリティカット | ★ | 1 | メジャー | 至近 | 参照 | 自動 | | |
| 効果: 建物のセキュリティを切ったり、電子的に施錠されたロックを解除するエフェクト。必要に応じて<知覚>か<RC>で判定。/侵蝕率基本値を+1する。 | | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「館守満月と申します。以後お見知り置きを」
「これも使用人の嗜みですから」
「輪廻の果てを駆け抜ける——【(アブソリュート・フェリル)】！」『実行コードを確認。氷結を開始します』

。 。 。 。

宮ノ後の11本目の『柱』の守護者にして“犠牲者”。
彼女の正体は、宮ノ後の封印を守るために作られた『封印のインフィニティコード』である。
その真の性質は『凍結』にあり、ありとあらゆるレネゲイドを吸収し自らの存在諸共永久に凍結することで、『柱』の封印を安定させることができる。
雛型となるマクスウェルプログラムをAI化し、とある少女の遺体から抽出したレネゲイドウイルスに感染させることで、そのプログラム——『封印のインフィニティコード』こと『ナノ』は誕生した。
その存在の裏で、どれほどの数の“失敗作”が生まれ、消去されてきたかを彼女が知る由はない。

。 。

【小ネタいろいろ】
・S・C・F = Sacrifice = フランス語で『生贄』。