キャラクター名: ヴォランテ・マーティン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通	
生まれ	拳闘士	性別	不詳(恐らく男)	年齢 自称17歳
冒険者Lv	5	経歴	性別を間違われてる時期があった	
経験点	500		監禁されたことがある	
			空を飛んだことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	1		23	3
		敏捷度	10	3		27	4
体	2	筋力	5	2		9	1
		生命力	14	2		18	3
心	9	知力	3	1		13	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	9	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント(フード付き)	身嗜みは重要でしょ？
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

その他メモ

彼(若しくは彼女)の経歴は何一つとして信用できないだろう。第一声をそのまま伝えるなら「ボクは某国の重要参考人として捕らえられてましたが、ロック鳥が何故か牢を破って救出してくれたんですよ！！信じてませんねー？あの時、空から見た景色は凄かったんですよー？その後、なんやかんやあって今ここにいるわけなんですよっ！！」である。信じろという方が無理であろう。無茶苦茶である。好奇心から何かをやらかして捕らえられたとしてもロック鳥は話を盛っているだろう。

真実を語るならば、平原の真ん中にポツンと一人立っていた。本当にそれだけなのである。だから自分が本当はどこから来たのか、何歳なのか。巷でよく噂になる通り、異世界から来たよそ者なのではないか。などと疑問は尽きぬ。そんな折に、冒険者一行の噂を聞き、仲間になることを決意する。見つかるかも分からない異世界を探し、今日も今日とてゆるゆる冒険なのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟