

キャラクター名
エース・クロックワーカー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	270		魔物を倒したことがある		
			求婚されたことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			18 + 2	3
体	8	敏捷度	1			15	2
		筋力	10			18	3
心	5	生命力	9			17	2
		知力	4	1		10	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	1	5										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	1	0										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用強化の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

彼は、オルゴール職人の家庭に生まれた者である 13の時 家に帰ると父が血まみれで死んでいた
 なぜかその村の長である村長が私が犯人と決めつけられた 「俺は殺っていない!!
 というか実の父親やるわけないだろうが!!そんなだからいつまでたってもDTなんだよおおおおお!!」と無罪を主張したが
 村長は聞く耳を持たず 牢獄に入れられる そのあと その村にあるコロシウムで魔物と戦いをさせられる
 闘いをさせられ約1年後にコロシウムから脱出 村から逃げる
 職人の家に生まれたことであって手先は器用な方でオルゴールを作っては売ってなどを繰り返し生計を立てていた
 でもあるときあのクソ村長のせいでこうなったのに気づき あのクソ村長を牢屋にぶち込むため 旅をはじめる
 家庭は、母は45(見た目20前半)姉23 腐女子 弟12 純粋

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉟

一般技能
 鍛冶屋LV5

