

キャラクター名
アリッサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	49

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【銃声】 50	
【愛犬】 28	
【週末戦争】 00	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	対抗	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クイール	保護	3 ①②③④⑤	
ミケ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【奈落への抗い】		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ、使用可。次のターンまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		【死神】		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
頭		-----		オート			-----
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【のうみそ】		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		【カンフー】		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		-----		オート			-----
				オート			
腕		-----		オート			-----
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		【単分子繊維】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		【アクセサリー】		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		-----		オート			-----
				オート			
胴		-----		オート			-----
胴		せぼね		オート			同ターン内の次の外で使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	-	-	-----
胴		はらわた		オート	-	-	-----
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
				オート			