キャラクター名: Aleister Cardinal/アレイスター・カーディナル

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	情にほだされた		
経験点	1370		優しさに目覚めた		
			格下の相手に負けた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22 + 2	4
		敏捷度	9	4		22 + 2	4
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	11	1		25	4
心	11	知力	5	1		17 + 1	3
		精神力	6	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
	50
	20
青銅勲章(名誉点10点)*3	30

名誉点 所持 91 /合計 191

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 9	9	9	10										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 8	9	9	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
イグニスの魔符	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3675 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	穢れのナイトバイザー	使い捨て、穢れ時間暗視を得る。
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足	見守りのサンダル	足下トリガーの罠感知+2
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

[メモ]
邪視判定は「冒険者＋精神力B」
石化の邪視：対象に「石化進行（器用度、敏捷度-6）」の効果を与える（BT28)。
固定値のキャラクターの場合、邪視によって指定された能力値と関連した判定にペナルティを発生させる。
[一般技能]
貴族LV1、髪結い/理髪師LV1、踊り子LV3、通訳LV5。
[プロフィール]
お家で教育を受けた言語を基に、バルバロス間の通訳を務める。
嫌いなものはドレイク、好きなものは可愛らしいもの。この前、冒険者と遭遇し、一戦交えたが、
相手に子供のタビットが居たため、碌に手を出すことができずボコボコにぶちのめされた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟