

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	神官			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	13	9	10	7	20	7
ボーナス	3	4	3	3	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	2					2	
能力値	7	5	5	3	2	9	2

HP	64
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	秘伝書			2					
能力値			5	0	5	0	9	7	12
スキル	ウェポンルーラー+アイアンフィスト		2	9					
その他									
総計(右)			8	18					
総計(左)					4	10	9	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
万能薬	
ハイMPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 16
 所持金: 2329
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果: 対象に[精神]対決[SL*2]成功で相手は逆上								
アディショナルブロー	3	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 白兵攻撃の対象がバットステータスを受けた場合ダメージに+[(SL*2)D]追加する								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定の達成値に+[SL+1]する								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [精神]に+2する								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 命中判定に+1d								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+[精神]								
	★							
効果:								
ワンツブロー	2	3	判定直前	-	自身	自動成功	シールド	回
効果: 命中判定直前に使用/ダイス+1Dする								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘装備	
効果: 戦闘(全力)移動を行った場合命中判定+1D、全力移動行ってもマイナー使用可能								
ミオティテュード	1		パッシヴ					
効果: 神話や伝説に関する 知力 判定に+1D								
アスレチック	1							
効果:								
インサイト	1		パッシヴ					
効果: 精神 判定に+1D はったりや嘘を見抜く								
効果:								

アリアンロッド2e
 【蒼き天空のユスタリア】
 PC5
 名前:マロン
 身長:174/体重:45kg
 年齢:17/性別:女性

マロンはエルダナーンでありながら、活発で好奇心旺盛な女性である。
 そんな彼女の生まれはとある小さな村の神官で誕生した。
 親はまだ幼い彼女を神官として育てようと試みるが、マロンは拒み、荒れくれた日常を繰り広げた。
 そんな彼女だ7歳の時に親もとを自ら離れ、1人でヴァンスター帝国へと向かった。その理由はただ1つ、冒険者にある為。
 最初はロマンを求め大きな街のヴァンスター帝国へと向かい冒険者試験を受けた。しかし当初の彼女は幼く、冒険者になる力もなかったため。試験に落ちてしまった。その時周りの大人達は神殿に送り込もうとしたが、彼女は拒み、町外れに移動した。
 そして待ってたのは厳しい生活だった。
 幼いながら働き場所を探し安い賃金をもらい、裏町の隅々で家もないまま孤独に暮らしていた。同時に彼女は冒険者になろうと必死に鍛えていた。
 そんな生活を10年程耐えていた。そして力を精神を持った彼女が17の時についに冒険者になれた！

そんな中ある時、空から落ちてきた遺跡のうわさを聞き、彼女はそのうわさに非常に興味を持ち始めた。
 そして、彼女は今ロマンを求め、港町キャンベルへと向かうのである。

性格