

キャラクター名  
レーチェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8歳? (不詳)
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少年	
少女	
「頭蓋穿孔」	
「己の死に顔」	
「移転実験」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サフィ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
カティーン	友情	3 ①②③④⑤	
少年	憐憫	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の狂気点に1点加える。支援3
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに可。任意の狂気点+1。ダメージ+2
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減らす。)
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中の1ターンにつき1回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		ねこ		オート			たからもの
腕		白のルーク		オート			たからもの
腕		らっこ		オート			ひろった
腕		花のつぼみ		オート			フレデリカくれた
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた時、任意の基本パーツを追加で損傷する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1