キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-52000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	3		11	1
		敏捷度	4	4		14	2
体	14	筋力	4	6		24	4
		生命力	4	9		27	4
心	10	知力	11	12		33	5
		精神力	8	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト	2		
エンハンサー	5		
ライダー	7		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	11	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟