

キャラクター名
マキユス

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16
冒險者Lv	9	経歴	毒を食べたことがある 役に立たない知識を持っている 規律に厳しい環境で育った		
経験点	2600				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	3		22 + 2	4
		敏捷度	9	2		21 + 2	3
体	7	筋力	11	6		24	4
		生命力	10			17	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
治癒適性	2122 p
武器習熟/ソード	221 p
武器習熟II/ソード	221 p
両手利き	223 p
二刀流	221 p
双撃	219 p
	p
	p
	p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	12	13
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	12 1

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	1回のみ算出ダメージ-2 (破損)
背中 ウエポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	割った場合、器用度に+14した上で破損 (38)
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
野伏のサーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
左手 疾風の腕輪	割った場合、敏捷度に+14した上で破損 (36)
アルケミーキット	

——その他メモ——
とある国の騎士団に何代かに渡り勤めてきた由緒ある家系。幼少時、父に素質を見出され、剣術や騎士としての作法を必要以上に躾けられたため、ついていけずに14歳で家出し冒険者となる。軽戦士として、それなりの冒險を重ねたある日、貧乏な村を襲ったリザードマンの群れを討伐する依頼を完了させる。
報酬を受け取り、村長から歓待の宴を受けた時、食事に大量の睡眠薬が入っており、眠りに落ちた間に身ぐるみを剥がされた上に手押し車で運ばれ、起きた時には見知らぬ場所で無一文だった。その後再び冒険者としての装備を整えるため、スリや物乞いをして生計を立てる。スカウト技術はその際に習得し、後も修行を続ける。旅は好きだが、そろそろ定住先を探そうとも思っている。行動において危機感が足りないところがあり、楽観的。
。愛剣「甘き蜜月」はイグニダイト鉱石を運搬する依頼で知り合ったダーコドワーフ（依頼主）に作ってもらった肌身離さない宝物。名前もそ
自動失敗
チェック
□□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑳
□□□□□㉚
□□□□□㉚
□□□□□㉚
□□□□□㉚
□□□□□㉚
□□□□□㉚

キャラクター名
マキユス

— プレイヤー名 —————