キャラクター名: ”炎舞”クラード・ザイール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	3-1-2　敵対する者がいる（いた）		
経験点	3100		3-4-1　家族に魔法使いがいる（いた）		
			1-4-6　有名人の友達がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	5		26 + 2	4
		敏捷度	6	2		18	3
体	10	筋力	10	6		26 + 2	4
		生命力	7	2		19	3
心	6	知力	10	8		24 + 2	4
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/グレンダール	5		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイトパワーリスト+1 グラップラー専用、パンチ強化	1H	8	1	2d+ 15	9	15	18										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	74 /合計 74

一般装備品

	(消耗チェック)
保存食14日分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント（4人）	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
月光のマフ	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□

所持金 12288 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　ポーションインジェクター	
背中	
右手　器用の腕輪	
腰　真・ブラックベルト	
足　聖印	
その他　知力の腕輪	

装備品	説明
左手　筋力の腕輪	

その他メモ

現在、放浪中のグレンダール神官。出身地はダーレスブルグのはずれの村。
村では元気一杯走り回り、すぐ泥んこになるような活発な少女だったが、魔法使いの親の意向として魔法の習得を迫られる。
しかし彼女にとっては致命的に性に合わなかったようで、大喧嘩の末に家出をし、ダーレスブルグの神殿にて信者入りをはたす。
性に合わずとも適性はあったようで、神聖魔法を扱えるようになるまでそう時間はかからなかった。
また大っぴらな性格で良くも悪くも上下を気にしないような人だった。その為かはわからないが神殿長より、布教の為の放浪の旅に出ることを命じられる。
仲違いした親とはまだ顔も合わせないほど溝はあるが、元気にしているか気にしている様子。

????「人の言うことを素直に聞けん性格はなんとかならんかったのかの。才能があって、思いやりのある自慢の娘なんじゃが…」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟