

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			24	4	グラップラー	2		
		敏捷度	10			24	4	スカウト	1		
		筋力	4			6	1	アルケミスト	1		
		生命力	10			12	2				
体	2	筋力	4			6	1				
		生命力	10			12	2				
心	9	知力	3			12	2				
		精神力	15			24	4				

戦闘特技		
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
武器習熟/格闘	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	7	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
イーゼルグリップ	1H拳	1	+1	2d+	7	12	4	0										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	5	10	4	11										
グラップラー専用、キック強化				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 一週間分×2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	380
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+	7	0
	m	m			18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖
	○□□□㉒
	○□□□㉗