

キャラクター名 グレイヴ・ブレイザー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20代後半
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	3560				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	26		44	7	ファイター	14	アルケミスト	2
体	8	敏捷度	9	7	-6	18	3	スカウト	3	アーティザン	10
		筋力	18	16		42	7	レンジャー	9		
心	2	生命力	10	18		36	6	セージ	1		
		知力	10	6		18	3	エンハンサー	7		
		精神力	9	9		20	3	バード	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	超頑強	IB29p	交易共通語	○	○		
バトルマスター	3143p			魔動機文明語	○	○		
治癒適性	2122p			魔法文明語	○	○		
不屈	2123p							
ポーションマスター	2123p							
全力攻撃	IB36p							
なぎ払い	IB38p							
頑強	IB29p							
魔器習熟A	AG43p							
魔器習熟S	AG43p							
両手利き	IB32p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	威力超増強
ビートルスキン	武器巨大化
アンチボディ	防護点超増強
マッスルベアー	防護点特化
ジャイアントアーム	浮遊盾
スフィンクスノレッジ	威力増強+15
デーモンフィンガー	
レジスタンス	
クリティカルレイ	
バークメール	
威力増強+5	
C値ダウン-1	
防護点増強	
HP増強	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	21	17	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスプレートAC	30	-4	13
盾	ルミナスウォールAC	26		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	13	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ルミナスソード	1h	11		2d+	21	10	23	21										
威力増強系*3、C値ダウン*1 MP15点内蔵																		
ルミナスソード	1h			2d+	21	10	23	21										
威力増強系*3、C値ダウン*1 MP15点内蔵																		
ルミナスソードAC				2d+	21	9	23	51										
威力増強系*3、武器巨大化 MP15点内蔵																		
ルミナストライグリッパ	3h	31		2d+	21	10	23	56										
威力増強系*3、武器巨大化 MP15点内蔵																		
ルミナストライグリッパAC		41		2d+	21	10	23	96										
威力増強系*3、武器巨大化 MP15点内蔵																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+	13	22						
魔物知識/弱点			先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	4	2d+	6	2d+	22	2d+	20	64			

装備品	説明	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き		
耳	石人の耳飾り		
顔	不敵の仮面		
首	ポーションインジェクター		
背中	野伏のセービングマント		
右手	正しき信念のリング		
腰	多機能ブラックベルト		
足	ディスプレイサーガジェット	ポーションインジェクター	
その他ポーションインジェクター			
左手	アーティザンリング	HP増強、HP極増強	
	チャンピオンの□インクロス		

その他メモ	自動失敗
「知るか」	チェック
「俺は剣を振るうだけだ」	□□□□⑤
[外見]	□□□□⑩
襦袢布と黒塗りの鎧をまとった男。	□□□□⑮
背中には大剣を背負い、戦闘時は自身を燃え上がらせるようにmanaの腕が現れる。	□□□□⑳
[設定]	□□□□㉕
ダグニアで生まれたいわゆる先祖返りのmanaフレア。	□□□□㉙
種族柄良からぬ争いに巻き込まれることが多く、流浪の日々を過ごす。	□□□□㉚
ある時、不死殺しへとスカウトされ、それからは主にアンデッドを相手としての戦いで名を立てる。	□□□□㉛

