

キャラクター名
万刃(バンジン)

— プレイヤー名 —

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	刀匠	
	ノイマン						
オプショナル			年齢	知らん		性別	
覚醒	探求		衝動	解放		初期侵食率	
出自	転生体		経験	記憶喪失		邂逅	
						阿呆	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射擊	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識： 鍛冶	7		情報： UGN	2	
運転：			芸術：			知識： 料理	2		情報：		
運転：			芸術：			知識： 裁縫	2		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
所持品				合計装甲:	0
				合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消
超血統	P	N		
サターニヤ	P 感服	N 食傷		
不知火 千鳥	P 友情	N 隔意		
少女	P 好奇心	N 悔悟		
隊長殿	P 感服	N 懐憫		
楓子	P 尽力	N 疎外感		
信長	P 忠義	N 悔悟		

「ああ？俺の事だ？詰まらねえ事聞くな、お前さんも・・・」
「まあ、良い・・・けど、言うて語る事なんざ特にねえぞ？一年そこらの記憶しかないからな」
「一年程前に団長殿・・・サタニーナの阿呆に拾われて救命団とかいうのに所属してる。以上だ」
「何？流石に短すぎるだろ？ つもっても君に言う事もなあ・・・」
「記憶はねえが刀打つ事だけは覚えてたぐれえか？」
「後、所謂意味記憶ってのはあるらしく、価値観の違いにや驚かされたぜ」
「過去？憶えてねえつったろうが。団長殿は知ってるみたいだがなー」
「だから詳しく述べきたきゃ団長殿に聞いてくれ。俺から話すど何だか人伝好みみたいで何だかな・・・」
「その割に指揮能力が高い？それは俺の功績つうよりかは、昔俺が打ったらしい刀の経験が俺に蓄積されてるみたいでな」
「そもそもなきゃ、一介の鍛冶師が指揮なんか取れる説ねえだろ？」
「さあさ、つきらない話こわで終いだ（ほれ、帰った帰った！）」