

キャラクター名
BE

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	88 %
出自	孤独な魂	経験	喪失	邂逅	生命あるもの

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 歴史	2		情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費	
[Dロイス] 刻の牢獄	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
斥力障壁	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受けるダメージを「-1D+LV*3」する。1ラウンド1回。								
ヒューマンズネイバー	2	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 人間そっくりに装う。衝動判定のダイス+LV個。基本侵食率+5。								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】使用判定達成値に+LV*2								
テイクオーバー	2	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果: 《オリジン:OO》使用中のシーンで対象が使用したエフェクトの侵食率を肩代わりする。エフェクトを使用する直前に宣言。1シナリオLV回数。								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 自動成功以外のエフェクトを失敗させる。								
インヴィジブルボディ	★	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: オーヴァード以外からは感知されない。視覚や聴覚等他、機会的な探査方法でも認識されない。								
斥力跳躍	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+「LV*2」								
カバードィフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバリングする。1メインプロセス1回、1シナリオLV回数。								
虚無の城壁	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中ガード値+「LV*3」								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃LV*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。1シーン1回。								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に空中を浮遊している(戦闘中以外)								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果: ありえない空間を作る。隠れているものを見つける時は〈知覚〉判定。								
効果:								

【ロイス】
 [D] 刻の牢獄
 [S] 宗野 理音
 生命あるもの
 "神話の繰り手"
 金城 慧
 大宮 奏

○純愛/不安
 ○敬意/疎外感
 ○好奇心/○不安
 ○心配だよね/大丈夫?
 ○いい子だね、いい子/わたしはキミを不幸にした…?

【タイタス】