

キャラクター名  
アリス・イトワール

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生/サイベリアン
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	?	性別	♀
覚醒	無知	衝動	嫌悪		初期侵食率	43 %
出自	被検体	経験	殺戮の日々	邂逅	任意：疑似家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	72
肉体	5	1	3		4	13	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				侵蝕値+13(4)
Coup de vent ~59	白兵	18r+8		12		18dx+2@8
Coup de vent ~79	白兵	19r+8				19dx+2@8
		0				+フルパワー 侵蝕値+17(8)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
守護天使	P	N		
猫家族 WH	P	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果： 衝動判定D+LV個								
巨人の生命	5		常時					
効果： 最大HP+LVx5(25)								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果： R中白兵攻撃力+LVx5(15/20/25)								
ワイルドグロース	2	3	セット		自身	自動	★	
効果： 完全獣化+セットEF使用								
進化の大爪	3	2	セット		自身	自動		
効果： R間攻撃力+LVx3(9/12/15)								
進化の末脚	2	2	セット		自身	自動		
効果： R間行動値+LVx3(6/9/12)								
進化の重鱗	3	2	セット		自身	自動		
効果： R間G値+LVx3(9/12/15)								
オリジン：アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手攻+LVx2(10/12/14)								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー		自身	自動		
効果： 戦闘移動/Eng無視/封鎖無効								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シン中肉体D+LV+2(5/6/7)								
破壊の爪	2	3	マイナー		自身	自動		
効果： G1/攻+LV+8(10/11/12)								
コンセ：キュマイラ	2	3	メジャー	-	-	-		
効果： 判定C値-LV								
獣の力	2	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 攻撃力+LVx2(4/6/8)								

猫の遺伝子と孤児を掛け合わせて作られた人エネゲイドビーイング。量産して高級な猫として売り捌き、資金を得るついでにウィルスを拡散する試みだったようだが、元々猫好きだったアリスの逆鱗に触れて以下略。研究所に囚われていた猫たちと共に脱出したあと暫くは、N市廃ビル群の廃墟で猫仲間と生活していた。

UGNに所属するようになってからも毎日のように廃墟を訪れ、猫集会を開いている。群れを外敵から守る役目を担っているもののボスの器ではないからと年上の猫に頭の座を譲り、自身はガードマン的立ち位置を維持している。実はそのボス猫もRBの古代種だったりするが、アリスは(鈍…知覚が低いので)気付いていない。

人間としているより猫のほうが気楽らしく、高校生活は楽しいけど窮屈で、たまに衝動的にサボる。体育とお昼ごはんの時間だけは皆動している(が、食事を邪魔されると不機嫌になる)ため、用事がある人はだいたい着替え中に訪れるとか。

※侵蝕値ボーナス計上済。

