

キャラクター名
オマル・ハイヤーム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			14	2
	敏捷度	9			15	2
体	筋力	6			20	3
	生命力	2			16	2
心	知力	10			20	3
	精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	1		

戦闘特技	
魔力撃	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 3	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	760 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 3	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛