

キャラクター名
魔撃団の下っ端

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	軽戦士	性別	だいたい男 年齢
冒険者Lv	5	経歴	
経験点	0		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
	体	7	器用度	10	1		21	3	フェンサー	5		
心		4	敏捷度	7			17 + 2	3	ソーサラー	1		
				筋力	8	1		16	2	スカウト	3	
		生命力	6			13	2					
		知力	11	1		16 + 2	3					
		精神力	11			15	2					

戦闘特技	
魔力撃	227 p
回避行動	1B29 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
腕輪専用化	50
名誉点所持	50 /合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					5	1	2
グラブラー	0					1	1	
フェンサー	5	8	8	7				
シューター	0							

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能 フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	7	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□
_____		〇□□〇□□

所持金	1180 G	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 叡智の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他 魔法の発動体	_____

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ

冒険者集団「魔撃団」の下っ端
これぐらいなら兎に角そこそこたくさんいる。
大概魔撃団の名声を狙ったダメ人間。もちろん純粋な弟子入りもある。
ごく一部は名声を盾に盗賊行為などを行っている。
このような団員はそのうち上官や他の冒険者に処断される。
魔撃団でも違反者の処断を推奨している。明らかな証拠があれば報酬も出る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉟