

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	6	9	9	7
ボーナス	4	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	3	4	2

HP	38
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					4	8	4	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 18
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+2d							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージ+6							
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	「種別：格闘」のダメージ+4							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	「種別：格闘」の命中判定に+1d							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	登攀・跳躍の筋力判定に+1d							
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	オブジェクトを破壊する時のダメージに+2d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

傭兵の家に生まれるべくして生まれた血の多い武闘派少女。
 村一番の格闘家に弟子入りし、幼い頃から闘争一筋の日々を過ごしてきた。

「もう、この道場で学ぶべき事は無い。旅に出て世界の広さを知るのだ」
 組手で腰骨をやられた師匠の言葉を鵜呑みにして厄介払い同然に少女は旅立つ。
 求めるは、より大きな闘争。より強い敵。
 彼女は輸送戦線の一員として今日も世界を巡る。