キャラクター名

ドール:子ギル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
89 迷子	はぐれてしまって1人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは端園と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時はあの人がいた…。
83 花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を、虫を取り、きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど、記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルキドゥ	依存	3	①②③④⑤	
ギルガメッシュ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		アクセサリー		オート			たからもの
ポジション		半壊		オート		なし	たからものを破損しても狂気点は増えない
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身への攻撃判定の出目を1減らす
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の的に転倒を与える
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツを修復
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対話判定可
脚		リフレックス		オート	なし	自身	＋1
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃2。防御不可＋命中時対象に移動1