キャラクター名: デック

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	ホブゴブリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	12	13	8	13	8	8
ボーナス	2	4	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	6	2	2

HP	42
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	2	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	6	4	2	12	6 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	6	所持金： 300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ネイチャーサポート	★		パッシブ		自身			
効果：	HP、MP回復を行う「種別:食料」のアイテム効果に+3する。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
カッティングエッジ	3	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。メインプロセス持続							
ストライクスロー	3		パッシブ		自身			
効果：	投射による射撃攻撃のダメージに+［SL×4］し、射程に+10mする。							
スイングダガー	1	5	効果参照		自身	自動成功	短剣	
効果：	投射による射撃攻撃と同時に使用する。攻撃に使用した武器は自分の手に戻り、装備品となる。							
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃の直前に使用。武器攻撃のダメージに+[(SL)d]する。							
フルスピード	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果：	移動と同時に使用。移動力に+[SL×5]mする。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セットアップ
・

ムーブ
・カッティングエッジ　SL3 ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。メインプロセス持続

マイナー
・

メジャー
・ワイドアタック　SL1 範囲(選択) 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]

効果参照
・フルスピード SL1 移動と同時に使用。移動力に+[SL×5]mする。
・スイングダガー SL1 投射による射撃攻撃と同時に使用する。攻撃に使用した武器は自分の手に戻り、装備品となる。

DR直前
・ピアシングストライク SL2 武器攻撃の直前に使用。武器攻撃のダメージに+[(SL)d]する。

命中判定
2d6+6