

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自(効果)	孤児			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	10	9	9	13	9
ボーナス	3	3	3	3	3	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	4	3	6	3

HP	39
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロウ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	9
スキル	アイアンフィスト			6					
その他									
総計(右)			4	13					
総計(左)					4	10	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×3	
毒消し	
バックパック	

現在重量: 5
 最大重量: 11
 所持金: 88
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを[4D6+CL×3+2]回復								
アームズ:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘攻撃の命中判定に+1D								
アイアンヒスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘攻撃の攻撃力+【精神】								
クイックヒール	1	5	イニシア	-	自身	自動成功	1回	
効果: イニシアでヒールが使える。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象の防護点を無視する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定で対象の戦闘不能をHP1で回復(行動済み)								
フェイス・アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HP, MP回復効果+2								
スティグマ	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	1回	
効果: 判定の達成値に+1d(フェイト1使用)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

捨て子で物心付いた時には孤児院で暮らしていた。
 孤児院では年上の神官の少女がいて、彼女に淡い恋心を抱いていた。
 しかし、ある日彼女は孤児院の食料を買いに行った先で窃盗犯に騙されて殺されてしまう。
 セイトの聖印は彼女の形見。
 それからセイトは同じように神官になるが、人を素直に信じられなくなり、
 情よりも規則やルールを優先するある意味優等生な性格になる。
 しかし、彼女の困っている人は放って置けない考え方は心に残っていて、言い訳しながらも行動してしまう。

目的・探索(人を信じた姉は裏切られて亡くなった。人を信じることは正しいのだろうかという問いの答え)
 邂逅・紛失(慕っていた姉の死)
 出自・孤児(孤児院で育った。フェイス・アエマを信仰(姉の影響))