

キャラクター名
ハロルド・ハーヴェイ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	商人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	9	12	13	17	7
ボーナス	3	2	3	4	4	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	5	5	7	3

HP	57
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高級楽器								
能力値			3	0	3	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	11	7	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
古びた懐中時計 (アクセサリー)	
MPポーション×3	
筆記用具	
MPポーション×4	
高位聖印	
ベルトポーチ	

現在重量:	12	所持金:	2753	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-5D6(SL)減少。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを3D6+21(CL*3+3)回復。クリティカル: 6の数だけダイス増加								
ジョイフルジョイフル	1	5(7)	メジャー	20m	単体	呪歌	1(SL)/ソ	
効果: 対象の行動済を未行動にする。クリティカル: コスト0								
エチュード	5	2(4)	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果: シーン終了まで対象のダメージを+15(SL*3)。クリティカル: コスト0								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: ラウンド終了まで対象の行動値を+2D6(SL)する。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/ソリオ	
効果: 対象の「1シナリオ1回」系のスキル使用回数を1増やす。								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイに所持金が700G(精神*100)増える。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	自動成功	-	
効果: 戦闘不能を回復し、HPを2D6回復する。回復した者は行動終了。クリティカル: ダイス増加								
ディスコード	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ソリオ	
効果: 対象のダメージに+2D6(SLD6) このダイスは自分が振る。								
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 範囲の呪歌と同時に使用し、範囲(選択)に変える。								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/ソ	
効果: 判定を【知力】判定に変更する。【知力】判定に対するボーナスも受けることができるが、下の判定に対するボーナスは消える。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: シナリオ開始時に3個のMPポーションを取得。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったり・嘘・騙すなどの【精神】判定に+1D6。								
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: HP・MP回復を行うスキル・アイテムの効果に+2される。ダイスロールを行わない場合も可。								

年齢不詳のエルダナーン。
歌とポーションで生計を立てている放浪商人。
何処かに母体となる商団があるらしいが、本人がそれについて語ることはないらしい。
時折懐中時計を開いて何者かから命令を受けているような仕草を見せる。
今回ヴァンスタ帝国に赴いた理由は、本人曰く「儲かりそうだったから」。

◆経験メモ
累計: 169点
現在: 009点
使用: 160点
レベルアップ: -150点
一般スキル: -10点

◆第5回
CL5→CL6
能力値上昇: 筋力・感知・精神1上昇
スキル習得: ガルドル・エチュードSL4→SL5・ディスコードSL1→SL2
購入: なし
売却: なし

◆第4回
CL4→CL5

