

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 13 |
| 種族 | ドゥームガード | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 9 | 8 | 6 | 9 | 10 | 11 |
| ボーナス | 5 | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 5 | 3 | 2 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 55 |
| MP | 38 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ウオーハンマー | 至近 | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クロスヘルム | | | | -1 | 3 | | | |
| 胸部 | アイアンサイド | | | | -1 | 7 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 3 | 7 | 12 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 7 | | | | | |
| 総計(左) | | | 5 | 0 | 1 | 10 | 3 | 7 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 0
 最大重量: 15
 所持金: -700
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|-----|--------|----|----|------|----|----|
| ファイティングスピリット | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | BSを受けているときに有効。攻撃のダメージ+1dする。 | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| バーサーク | 2 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。リアクションの判定に-1d | | | | | | | |
| パンプアップ | 2 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。 | | | | | | | |
| セイブアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 攻撃が対象に命中した場合、対象とエンゲージしているキャラクター一人を離脱させる。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:斧 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 選択した武器の命中判定に+1dする。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 2 | 3 | バーサーク | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | [狂戦士化(SL+1)] する。 | | | | | | | |
| トゥーハンドグリップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 「装備部位:片」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+2する。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

セットアップ
 ・パンプアップ SL2 ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。
 ムーブ
 ・
 マイナー
 ・バーサーク SL2ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。リアクションの判定に-1d
 ・ソウルヒート SL2 狂戦士化(SL+1)する。
 メジャー
 ・バッシュ SL2 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
 ・セイブアタック SL1 攻撃が対象に命中した場合、対象とエンゲージしているキャラクター一人を離脱させる。
 命中
 3d6+4
 武器ダメージ
 7d6+19
 回避
 狂戦士化状態の場合回避不能