

キャラクター名 ヒューガ=ズィーウン プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	12	経歴	人族と蛮族の違いがよくわからない		
経験点	341000		人族の文化が好き 人族研究をしている/いた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	13		34 + 2	6
体	10	敏捷度	5	7	2	22 + 2	4
		筋力	11	10		31	5
心	8	生命力	7	4		21	3
		知力	5	6		19	3
		精神力	11	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	7		
セージ	2		
エンハンサー	3		
ライダー	12		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39p
ファストアクション	2123p		
武器習熟/スピア	221p		
防具習熟/金属鎧	222p		
かばう	IB36p		
命中強化	IB32p		
武器習熟II/スピア	221p		
防具習熟II/金属鎧	222p		
全力攻撃	IB36p		
武器の達人	IB31p		
魔力撃	IB39p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ラビットイヤ	
高所攻撃	
威嚇	
チャージ	
攻撃阻害	
獅子奮迅	
超高所攻撃	
トランプル	
タンデム	
探索指令	
極高所攻撃	
縦横無尽	
スーパーチャージ	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	12	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	瑞雲魂		14	1	10			
盾	瑞雲壁		13	1	1			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								3
回避技能	ファイター	合計値	12	18				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
瑞雲槍	1H	25	-1	2d+ 13	10	15	40											
専用ヘビーストラス+1 騎乗時ダメージ+3 器用+2 魔法の武器加工+1																		
蹄	1H#	1	0	2d+ 2	11	0	11											

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	47 _m	171 _m

回避	防護点
2d+ 12	18

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1 成功時10秒逆立つ
耳	瑞雲耳飾り	地獄耳飾り：聞き耳+3 (穢れ)
顔	パワードナイトゴーグル	MP1で1R暗視
首	ポーションインジェクター	補助動作でポーションを飲む
背中	迷彩ローブ	野外の隠密・尾行+2
右手	宗匠の腕輪	
腰	瑞雲帯	専用ブラックベルト
足	血晶石の腹帯	ダメージの1/10をMPとして蓄える
その他	瑞雲翼	ライフオスからの贈り物 飛行できる 生える

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
ケンタウロスの一族の中でも変わり者が多いとされるズィーウン族の騎士。何故変わり者が多いのかというと、一族の掲げる「自由に生き、見聞を広げよ。そしてそれを世界に広め役立てよ」との教えがあるため。おそらくル=ロウドの影響を強く受けていると思われるこの教えにより、ズィーウン族は人族とも蛮族とも違う独特の精神構造を持つようになったとされる。		□□□□⑤
ヒューガもそんなズィーウン族の血を強く受け継ぐ変わり者（一族基準では「とても一族らしい」「普通」ともいえる）で、争いの絶えない殺伐とした蛮族文化よりも、人族社会の文化の方が自分の気質に合っていると感じている。その中でも特に優れた人族文化を持つ地域はどこにあるのかを探しており、実際にその文化圏に赴き多くの文化の違いを学ぼうと方々を旅している。		□□□□⑩
気に入った文化や風習を持つ地域があれば腰を据えようとも思っているようだ。		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

