

キャラクター名
ヘリウ・ムスリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	3-5-4 「魔剣の迷宮で迷子になったことがある」		
経験点	0		2-6-6 「始まりの剣を求めている」 3-2-1 「規律に厳しい環境で育った」		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			10	1
体	9	敏捷度	10			12	2
		筋力	11	1		21	3
心	8	生命力	6	3		18	3
		知力	6	3		17 + 1	3
		精神力	12	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト	6		
スカウト	4		
レンジャー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
MP軽減/プリースト	1B33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
“天晴れ（ウッカリ）八道”	20
専用化×2	100
【カンフォーラ博物学派】	50
《抽出の知識》	30
名誉点 所持 0 /合計 200	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（徳用）x2	○□□○□□
ダーレスブルグ式行軍食x10	○□□○□□
メセグリン特性ハーブ蜂蜜酒x4	○□□○□□
ワイン（瓶）x5	○□□○□□
	○□□○□□

3点魔晶石x8	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
カンフォーラのアルコールx10	○□□○□□
	○□□○□□
ホーリービーンズ	○□□○□□
所持金 0	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ -2	7	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 9	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭 専用化リボン	
耳	
顔	
首	
背中 専用聖印	MP+、ティダン
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
一般技能：ミュージシャン4/ハンター3/ライブラリアン2/スカラー1	チェック
ミュージシャンを目指して厳格な神官家計の実家を家出して、魔剣の迷宮で迷子に。 野外活動でハンターの技術を習得しつつ何とか生き延び、なぜか始まりの剣を求めて神官の冒険者になった。 そんな人生の迷子。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊸