キャラクター名
花京院

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をしたことがある←友との再会、そして肩を並べれるくらい強くなること		
経験点	5980		忘れられない恐怖を体験したことがある←とある吸血鬼より		
			未だ叶わない夢がある←友と再会すること		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	32		52 + 2	9
		敏捷度	11	16		35 + 2	6
体	7	筋力	10	15		32	5
		生命力	10	9		26	4
心	3	知力	9	24		36	6
		精神力	12	13		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	アーティザン	13
スカウト	9		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔器習熟A	AG43p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
カウンター	2120p	魔器習熟S	AG43p
鎧貫き	IB39 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	インファイト	IB36 p
ファストアクション	2123p	魔器の達人	AG43p
影走り	2120p	武器習熟S/格闘	IB31 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	エンサイクロペディア	属性ダメージ超軽減/-2
ストロングブラッド	イニシアチブブースト	抵抗値増強/+1（予定
ガゼルフット	七色の武器	抵抗値超増強/+1（予定
アンチボディ	C値増強/-1	威力出目上昇/+3（予定
スフィンクスノレッジ	能力値増強/+2	達人の閃き（予定
デーモンフィンガー	魔法ダメージ軽減/-1	属性ダメージ極軽減/-2（予定
ケンタウロスレッグ	武器巨大化/+10	魔法ダメージ極軽減/-2（予定
リカバリィ	C値超増強/-1	
ジャイアントアーム	魔物知識増強/+2	
トロールバイタル	属性ダメージ軽減/-2	
クリティカルレイ	魔法防御特化/-2＆-2	
ヴォーパルウェポン	武器超巨大化/+10	
パラライズミスト	能力超増強/+1	
ポイズンニードル	魔法ダメージ超軽減	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	24	21	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アカシッククローク		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	21	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックナックル 片方通常、片方マナの手装備。固有MP20【七色の武器、C値増強/-1、C値超増強/-1、武器習熟格闘A、武器巨大化/+10、武器超巨大化/+10】	1H	10	+1	2d+ 27	10	26	25										
アカシックナックル（アクティベイト後） 上記の全アクティベイト後、C-2の必要筋力+20の威力+20	1H	30	+1	2d+ 27	8	26	45										
カードシューター 賦術を射程+10mで使用可能。通常の手に装備	1H			2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 21	8

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子（髪留め風）	魔物知識判定+1
耳	DG【宗匠の腕輪】	
顔	学者の眼鏡（AG）	セージ技能に+1
首	勇者の証（技）	
背中	アーティザンマント/2（ストール風）	固有MP10【魔法ダメージ軽減/-1、魔法ダメージ超軽減/-2】
右手	アーティザンリング/4	固有MP20【能力値増強/+2、能力値増強+1（器用度、敏捷）】
腰	血晶石の腹帯	適用ダメージの１０分の１をMPとして貯蓄する
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	野伏のセービングマント	回避抵抗失敗時に魔法ダメージ-4

	装備品	説明
左手	日輪の紋章	両手のパンチの威力を+ｋ5する
	疾風の魔紋	

その他メモ

2020/03/05リビルド
戦闘特技3回避行動→武器習熟格闘A
理由：３で回避行動はとれない！

どこにでもいそうな青年
ある事件後別れた友との再会を夢、目標としている。そのためには自分も強くならなくては、と赤の輝石亭のドアを叩いた。かなり時間が立っていることも知らずに。
服装は友のことを忘れないために真似っこ（アイツが勝手に置いていったんだし、いいよね、着たって）。だが、やはり大き目なのは・・・・悔しい。
好きな食べ物は果物、特にチェリー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
花京院	

名誉アイテム	点数
アカシックナックル専用化	50
軽業のブーツ専用化	50
血晶石の腹帯専用化	50
野伏のセービングマント	30

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（１週間分）x40	○□□○□□
熱狂酒x40	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
消魔の守護石（５点）x5	○□□○□□
消魔の守護石（１０点）x2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
金Aカードx15	○□□○□□
金Sカードx10	○□□○□□
赤Sカードx25	○□□○□□
赤SSカードx5	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□
緑Sカードx3	○□□○□□
黒Sカードx5	○□□○□□
白Aカードx10	○□□○□□
白Sカードx10	○□□○□□
ホーリーウォーターx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
MCC（２点）x20	○□□○□□
MCC（３点）x20	○□□○□□
MCC（１０点）x20	○□□○□□
	○□□○□□
【装備】	○□□○□□
アーティザンリング/2	○□□○□□
アーティザンリング/4	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
怪力の指輪	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
野伏のセービングマント	○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【フレーバー】	○□□○□□
割った指輪＆腕輪x14	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
油（ランタン用）x2	○□□○□□
砂時計（３分）	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セットx2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
簡易テントx2	○□□○□□
情報料	○□□○□□
マスターワークベンチ	○□□○□□
日輪の紋章	○□□○□□
赤SSカード忘れ代	○□□○□□

所持金	預金・借金
217428 G	G

名誉点 所持 4608 /合計 4788