

キャラクター名 アマツキ プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	神器を見たことがある		
経験点	210		投獄されたことがある 大きな嘘をついている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			20	3
敏捷度	5			19	3
筋力	10			18	3
生命力	9			17	2
知力	8	1		14	2
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟/格闘	221 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	23 /合計 23

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食 一週間x4	○□□○□□
執事服	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1268 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 5	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>「それが 俺のたった一つの道しるべだから…俺は戦う」</p> <p>シャドウの拳闘士である 彼は何かを求めながら旅をしている 彼は両親に愛されて育った・・・と言ってるが本当は4の時に捨てられそこで優しい蛮族に5年間育てられた そこで技術と力を得た 9の時 自分を捨てた両親になぜ捨てたのか 聞くために旅をすることを決意する 11の時 とある雪山で気力を発せられている拳闘士の武器を見つける だが 自分にはふさわしくないといい その場を後にする 13の時 濡れ衣で一ヶ月投獄される だが無罪が発覚し無事に出ることができた 今は 自分は何なのか どうして生きているのか それを探すために彼は冒険者になる</p> <p>料理人LV4 執事LV5</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--