

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	920		大きな失敗をしたことがある 近所に芸術家が住んでいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	4		17	2
敏捷度	10	5		20	3
筋力	15	19		34	5
生命力	2	32		34	5
知力	3	10		27	4
精神力	15	32		61	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	バード	15
ソーサラー	4	アルケミスト	6
コンジャラー	4	ライダー	11
プリースト/キルヒア	15	ウォーリーダー	7
スカウト	7		
セージ	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p
トレジャーハント	2120p	ハーモニー	IB31 p
ファストアクション	2123p	魔晶石の達人	IB32 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	10	12
グロブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	10 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□			
_____	○□□□□□			
_____	○□□□□□			
_____	○□□□□□			
_____	○□□□□□			
_____	○□□□□□			
所持金	1200	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 10	4	109
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/13	2d+ 10	2d+ 20	2d+ 25	175	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	8			
神聖魔法	15	19			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑱
_____	□□□□㉔
_____	□□□□㉔
_____	□□□□③⑤
_____	□□□□⑤