

キャラクター名  
封獣ぬえ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	48 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	12		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
正体を判らなくする程度の能力	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ウロボロス	3							
効果:								
無形の影	1							
効果:								
オーバードーズ	3							
効果:								
トランキリティ	5							
効果:								
原初の灰:不定なる姿	3							
効果:								
苦痛の矢	1							
効果:								
混沌なる主	3							
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	5							
効果:								
喰らわれし贅	3							
効果:								
背徳の理	3							
効果:								
混色の氾濫	3							
効果:								
原初の赤:雷光撃	5							
効果:								

Dロイス: 正体を判らなくする程度の能力

効果  
自身のメジャーアクションの直前に宣言する。  
次に行うメジャーアクション時、エフェクトを宣言せずにエフェクトを使用することができる。  
また、エフェクト使用時に追加で侵蝕率を上昇させることでそのエフェクトの効果を変更できる。変更できるものと上昇する侵蝕率は以下の通りである。  
これにより追加される効果は複数同時に使用することができる。

侵蝕率+2  
・射程を-に変更する。  
・対象を-に変更する。  
・技能を-に変更する。  
・テキストから「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」を削除する。  
・テキストから白兵を削除する。  
・テキストから射撃を削除する。  
・テキストからRCを削除する。  
・テキストから「ただし、この攻撃は素手によるものでなければならない。」を削除する。  
・テキストか技能に白兵を追加する。  
・テキストか技能に射撃を追加する。  
・テキストか技能にRCを追加する。  
・テキストから「このエフェクトを組み合わせた」を削除し、「対象が次に行うメジャーアクションの」に置き換える。

