

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	英雄			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	31	34	6	10	6	9
ボーナス	10	10	11	2	3	2	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正	2	1	2				
能力値	14	14	14	3	4	2	3

HP	211
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディスタントランシア	至近	-2	23				-2	
左手									
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		-1
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	トリックマント					5			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			14	0	14	0	2	18	19
スキル								1	5
その他									
総計(右)			12	23					
総計(左)			14	0	10	28	3	17	20
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定	14			14	+ d

現在重量: 44
 最大重量: 44
 所持金: 11701
 預金・借金:

所持品	
EXMPポーション*10	
EXHPポーション*5	ウェポンケース
異次元バック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
フィッシュアンドチップス*5	
フィッシュアンドチップス*29	
ポーションホルダー	
ルーレットポーション*3	
グレートMPポーション	
グレートHPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM: 槍	★	-	Passive	-	自身	-		
効果:	槍命中+1D							
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動	C1回	
効果:	武器威力+[SL]*2D							
ボルテクスアタック	★	-	参照	-	自身	自動	S1回	
効果:	武器威力+CL*10							
バーサーク	5	3	Miner	-	自身	自動		
効果:	武器威力に+SL*3する。シーン持続。自身リアクション-1D							
スマッシュ	★	5	Miner	-	自身	自動		
効果:	白兵威力+[筋力]							
クールランニング	★	-	Passive	-	自身	-		
効果:	バーサークの効果で、リアクション-1Dをされない。							
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	★	-	判定前	-	自身	自動	C1回	
効果:	その判定に+1D							
フェザータップ	★	3	Move	-	自身	自動		
効果:	メイン終了まで飛行状態で移動。							
ハードビート	3	-	Passive	-	自身	-		
効果:	ダメージを受けていなければ威力に+SLD							
エフェクトスキップ	★	10	判定前	-	自身	自動		
効果:	あなたの判定直前に使用。その判定で振るダイスがスキル、BS、トラップなどの減少を受けない。							
サマーソルト	★	6	参照	-	自身	自動		
効果:	フェザータップと同時使用。移動する際、移動力+10m							
	1							
効果:								

現在重量: 44
 最大重量: 44
 所持金: 11701
 預金・借金:

