キャラクター名

ギシン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	19歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
陵辱	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウタゲ	憧憬	3	①②③④⑤	
サンガ	保護	3	①②③④⑤	
ヒグイ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		
メインクラス		集中		オート	2	自身	以後、ターン終了まで貴方の攻撃判定の出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃戦攻撃マニューバーの攻撃判定-1、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	なし	自身	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
サブクラス		銃神		オート		0	射撃攻撃マニューバーの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		反射神経(カンフー)		オート	なし	自身	最大攻撃+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	2(3)	0~1	射撃2+連撃1
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。破壊されていなければ自分の損傷している任意のパーツ2つを選んで、損傷前の状態に戻しても良い。
腕		銃		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	自身	戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計3つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１