キャラクター名: エリーゼ・アナトリア

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	多分女型	年齢	おぼえてない
冒険者Lv	4	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	590		特定の異種族を好んでいる（ウィークリング）		
			体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1	2	19	3
		敏捷度	15	2	0	25	4
体	9	筋力	5	2		16	2
		生命力	2			11	1
心	11	知力	2	4	1	18	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4	エンハンサー	2
ソーサラー	3	アルケミスト	1
コンジャラー	1	ウォーリーダー	1
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツ		
ガゼル		
モラル		
パラミス		
怒涛の攻陣：旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾			0	0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビーチェ	1H	6		2d+ 7	8	7	11										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	6	6										
テルビーチェ	1H	6		2d+ 7	8	7	11										
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 7	9	7	6										
ジャベリン 戦勝旗（攻撃系）	1H投	5	-2	2d+ 5	9	6	10										
リッパーナイフ 発動体化	1H投	5		2d+ 7	8	7	5										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	6			
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケースIn宝石2	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 聖印（ユリスカロア）	
足 軍師徽章	
その他アルケミーサーキット	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

外れ者のフィー

かつてあるウィークリングの行き倒れ冒険者を拾い、餌を与えてしばらく引っ付いて回ったことがある。
エリーゼ自体は、彼女が蛮族であるということに気付いておらず。
暫くのちに彼が告白したことで知った。
彼女に引っ付いて回っていた頃、彼女が戦闘中に生き生きとしていたことをに興味を惹かれ、自分も冒険者（というか傭兵）になろうとし、自身の修練のために別れて旅に出た。

なお、エリーゼの持つ聖印は、別れる時に彼女からもらった物である。神様のことはよく知らない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリーゼ・アナトリア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

テルビーチェx5	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□		○□□○□□
宝石ケースx2	○□□○□□		○□□○□□
聖印（ユリスカロア）	○□□○□□		○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□		○□□○□□
バックラー	○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
売却済みアイテム価格（マイナス計算に不具合があるようなので代替	○□□○□□		○□□○□□
壊れたテルビーチェx5	○□□○□□		○□□○□□
マンゴーシュ	○□□○□□		○□□○□□
宝石x2	○□□○□□		○□□○□□
ジャベリン	○□□○□□		○□□○□□
リッパーナイフ	○□□○□□		○□□○□□
発動体化加工	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーサーキット	○□□○□□		○□□○□□
緑Bカードx5	○□□○□□		○□□○□□
戦勝旗（攻撃系）	○□□○□□		○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツールx3	○□□○□□		○□□○□□
徳用保存食x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□