キャラクター名
剣聖の弟子

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	10		34	5
		敏捷度	10	5		27	4
体	10	筋力	8	7		25	4
		生命力	11	6		27	4
心	6	知力	3			9	1
		精神力	7	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	二刀無双	IB31 p
バトルマスター	3143 p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟