キャラクター名
フルミネ

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	射手	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	人族にあこがれている/なりたい		
経験点	230		臨死体験をした事がある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	18			28	4
		敏捷度	7			17	2
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	14			20	3
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	リカバリィ	バインドアビリティ
メディテーション	クリティカルレイ	マナスプラウト
アンチボディ	ヴォーパルウェポン	
ラビットイヤー	パラライズミスト	
デーモンフィンガー	バークメイル	
ガゼルフット	リーンフォース	
ケンタウロスレッグ	イニシアティブブースト	
スフィンクスノレッジ	エンサイクロペディア	
ビートルスキン	アーマーラスト	
ジィプロフェシー	クラッシュファング	
ジャイアントアーム	ミラージュデイズ	
マッスルベアー	ヒールスプレー	
トロールバイタル	ビビッドリキッド	
ヘルシーボディ	マナダウン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	4	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 6	10	2	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ウェイター：4　アクター：5

求道で取る予定の枠
・HP、MP上昇
・抵抗力上昇
・種族特徴強化
　太陽の下にいても命中回避のペナルティはなし、夜間の命中回避合計＋3
・二回行動
・戦闘前の先制、まもちき、弱点隠蔽に＋4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フルミネ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット（一週間）	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
	○□□○□□
太矢（12本）	○□□○□□

名誉アイテム	点数
エイントゥク十字弓道場　入門	
ニーショット	
ヘッドショット	

所持金 1711 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0