

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			16	2	ファイター	2		
敏捷度	9			16	2	スカウト	1		
筋力	8			18	3	エンハンサー	1		
生命力	8			18	3				
知力	8			12	2				
精神力	8			12	2				

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 中古ハードレザー		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 中古品	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
バスタードソード 中古品	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
たいまつx10	○□□○□□
《名誉蛮族の腕輪》	○□□○□□
???の鍵	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	995 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
【獲得している☆】	
☆☆☆☆	□□□□⑤
【倒したモンスター】	
レッドキャップ (2Lv) *5	□□□□⑩
ゴブリン2Lv	□□□□⑮
ディーラ (3Lv)	□□□□⑳
【発生ランダムイベント】	
③工事現場	□□□□㉕
⑤物乞い	□□□□㉑
⑥霧の中の遭遇2	□□□□㉖