キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	魔法戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	
経験点	-127500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	8			13	2
体	8	筋力	9	19		36	6
		生命力	11	23		42	7
心	8	知力	12	51		71 + 1	12
		精神力	11	35		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
ソーサラー	13		
コンジャラー	8		
セージ	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	15	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のフォートレス(マナタイト加工)		27	-3	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のセンチネル（氷）	2H	36	1	2d+ 17	10	24	56										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(10点)x10	○□□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□□○□□
魔晶石(20点)x5	○□□□○□□
アウェイクンポーション×5	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
-38800 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 12	12	113

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 20	2d+ 22	119

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	25			
操霊魔法	8	21			
深智魔法	8	25			

	装備品	説明
頭	魔法の発動体	
耳	通話のピアス	
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	英雄のマント	ブレス攻撃のダメージ-2
右手	ノーブルリング	
腰	ブラックベルト	
足	幸運の羽根	貫通/突破の巻き込まれが1▯2になる
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

ノーブルリング…このリングを装備しているものは操霊魔法の魔力が+1されます。また「ノーブル・ソウル」を使用することができるようになります。

ノーブルソウル　MP40　射程/自分のみ　6R
この魔法は自身の血統において既に死んでおり、かつ今の自身よりも強いものが存在していた場合のみ使用することができます。血統の者の力を借り、自身の能力を強化します。自身の能力ボーナスを全て＋3点します。また、この魔法の行使時にMPを追加で1点消費することで自身の防護点と回避に＋1点のボーナスを得ます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟