

キャラクター名
クリシュティナ・グレフ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	人種にあこがれている		
経験点	1000		同胞を傷つけたことがある 人種に懐柔された		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7		2	17 + 1	3
	10	敏捷度	10	1		19	3
		筋力	12	2		24 + 1	4
心	5	生命	5	2		17	2
		知力	11			16	2
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	2		
ライダー	3		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/スピア	221	p	
全力攻撃	225	p	
武器習熟II/スピア	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
マッスルベアー			
振り下し			
タンDEM			
攻撃指令			

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
例外的存在	70

名誉点所持 0 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス 専用化 器用+2	1H	25		2d+ 8	10	12	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
着替えセット		○□□□□□
水着		○□□□□□
騎乗証		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□

所持金	250	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 8	4	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	0	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の指輪

その他メモ

ティナが生まれたマーマンの里は昔からエルフと交流があり、それが原因でほかの蛮族からは裏切り者扱いをされていた。10歳のころ、近隣に住むギルマンたちと戦争になりエルフとともに戦う。戦争の理由はマーマンは皆殺しにするというでギルマン側から仕掛けてきた。その際、仲間を裏切って蛮族側についてマーマンを傷つけたことがある。戦争は長期化するかと思われたが、エルフたちが雇った冒険者たちの助けによってこちらの勝利で終わった。ティナはそこで見た冒険者の姿を見て人種にあこがれを持つようになる。この戦争の際、妹を失っている。

平和な日々を送る中、ティナのあこがれは少しずつ大きくなっていった。15歳を迎えたある日、里にやってきた商人に冒険者になれると教えられて一緒についていく。が、商人の正体は珍しいウィークリングを売り物にしようとやってきた奴隷商人だった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕