キャラクター名: ひいろ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		本来とは異なる性別として育てられた		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	3			9	1
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	7			14	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	1		
セージ	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ミラージュデイズ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード（白B）x15	○□□○□□
マテリアルカード（赤B）x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	
右手 聖印	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

商人（マーチャント）3
宝飾士（ジュエラー）5

錬金術士の行商人の家に生まれた人間の娘。
跡継ぎがいないため、男として育てられた。
ある日、家で信仰していたサカロスに夢の中で「近々君は冒険者になるだろう」というわけのわからん奇妙な予言をされた。
後日、キャラバンが蛮族に襲われ、商品は台無し、おまけに両親すらもなくした。
蛮族に囲まれ、怯えていた時、ナイトメアの冒険者PTに助けられる。
それ以来、ナイトメアは彼女にとってヒーローとなり、かつて助けてくれたナイトメアの冒険者に会うために自分も冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟