

キャラクター名
ジナイダー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	【渴望】
サブクラス	タナトス	寵愛点	43

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてつもなく大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという謎。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも...
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。あかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、御伽噺のようにほほえましい。今のあなたは、かつてのあなたが怯えていた存在そのものなのだから。
船旅	大きな船に乗って、誰かどこかに向かっていた。穏やかな波を見て、海鳥を鑑賞して、笑い合い、優雅に楽しんで進む。順風満帆。あの楽しい思い出の海はどこにもなく、青い空も、記憶の中になかない。
親友	決してお互いを忘れないうちで誓った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には喧まし、励まされ、喧嘩だってしていた親友。その存在を忘れてはいないけど、顔も名前も忘れてしまった... 思い出せば思い出せるだろうか？
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルーミィー	信頼	4 ①②③④⑤	
ライラ	憧憬	3 ①②③④⑤	
モーチャ	信頼	3 ①②③④⑤	
レベッカ	恋心	4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツのマニューバをターン終了まで使用可能。ただし使用済み、重複不可などは戻らない
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定で目目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定目目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、目目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【カチューシャ】		アクション		宝物	遊園地で見つけた。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	01	武装ボーナス。白兵1+切断+連撃1
腕		鉄球鎖		アクション	2	01	白兵ダメージ1+転倒
腕		大型射撃式ブレード(とつぎ) (パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、対象を 1 移動可能
腕		【可愛い衣装】		オート		宝物	たとえ体がどう変わろうと、その服に纏り込まれた可愛さは不変。それを纏う貴方も不変の心を手に入れられる
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	時計仕掛け。切断を常に無効化
胴		【手紙(1)】		オート		宝物	船で見つけた手紙。メアリーとは誰だろうか・・・？
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1