キャラクター名: リィナ＝シオ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>ブラム＝ストーカー | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 小学生 |
| オプショナル | エンジェルハィロゥ | 年齢 | 10 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 人類への興味 | 経験 | 人類の調査 | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | 1 | 4 |
| 精神 | 3 | 1 | 3 | | 3 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 18 |
| (非装備時) | 18 |
| 戦闘移動 | 23 |
| 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 鮮血の黒槌『ブラッディ・ストライク』 | ＲＣ | 10r+4 | | 8 | | 《コンセントレイト》+《黒の鉄槌》+《鮮血の網》 |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：UGN幹部 | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| ロイス『実験体ロストナンバー』 | P | N | | |
| 保護者『姫宮由里香』 | P 幸福感 | N 偏愛 | | |
| 友達？『伊庭宗一』 | P 友情 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：バロール | 2 | 2 | メジャー | ー | ー | シンドローム | ー | |
| 効果： | C値ーLV | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 【行動値】+[LV*10]。最初のみ | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 3 | 1 | メジャー | - | 対決 | RC | - | |
| 効果： | 攻+[LV*2+2],射攻 至近不可 | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | マイナー | 自身 | 自動 | - | - | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動　移動を+[LV*2]m | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 1 | 2 | メジャー | 範囲（選択） | 対決 | RC | - | |
| 効果： | 射攻,硬直付加。シーンLV回 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： | 衝動判定+LV個 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 【精神】の達成値+［LV*2］ | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |