

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	アルケミスト	性別	♂
称号クラス				年齢	15
種族	グライアイ			境遇	
出自 (効果)	冒険者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	30	9	8	9	23	7
ボーナス	8	10	3	2	3	7	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		2					-1
能力値	11	15	4	2	3	8	1

HP	172
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワニの歯/ただし今から作る	至近		25					
左手	クマラの盾		-3	0		15	10	-1	0
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	羅刹の鞘			5					
能力値			15	0	4	0	8	7	16
スキル			2	35					5
その他			1	1		2			
総計(右)			18	66					
総計(左)			15	41	1	41	18	6	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ビッグウォール	グレートHPポーション
戦士の環	生命の呪符
ランチボックス・異次元バッグ・ポーションホルダー	
おにく	
ハイHPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	
万能薬	
流水の砥石	
耐毒符	

現在重量:	32	所持金:	4120	預金・借金:	
最大重量:	46				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ウォータースタンス	★		パッシブ				遊泳状態	
効果:	攻撃ダメージ+3。水陸両用を習得。							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	白兵攻撃のダメージに+筋力する。							
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー					
効果:	[器用]+10の武器一つを錬成し装備する。							
クイッククリエイト	3	5	セットアップ				シーンSL回	
効果:	ウェポンクリエイトを使用する。							
アームズマスタリー:刀	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオ回	
効果:	ダメージ+CL*10							
グランズラッシュ	1	2	ダメージロールの直前				シーン1回	
効果:	攻撃ダメージを任意の属性の魔法ダメージに変換する。							
トゥルーアイ	1		ダメージロールの直後					
効果:	ダメージロールの直後に使用。そのダメージに武器の攻撃力*2する。							
アームズロジック:刀	1							
効果:								
クロスラッシュ	1	12	メジャー					
効果:	バッシュを2回行う。							
ディフレクション	1	6	リアクション				シナリオSL回	
効果:								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロールの直前					
効果:	ダメージにSL*2D。							
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)			
効果:	白兵攻撃を行う。水属性魔法ダメージ							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前					
効果:	カバーを行う。							

妖魔のお肉をむしゃむしゃした結果、頭がちょっとよくなったワニ。
 なんか楽しそうなので冒険してみようと思った。
 ワニ。
 武器の攻撃力: 15(器用)+10=25
 スマッシュ(1)+盾重量(12)+ハイボルテージ(8)
 戦士の環(+1)
 魔骨の兜 ダメージ+1D 装備者の幸運に-1

