

キャラクター名  
アツキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8歳
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの：人形	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒナ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時、煉獄にいるなら行動がマイナスでも、次ターン最大行動値まで回復できる。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が「全体攻撃」になる
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用出来ない