

キャラクター名  
ノーラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	4220		空腹のあまりに失神したことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	4	1		16	2	ソーサラー	1			
		敏捷度	9			20	3	プリースト/キルヒア	7			
体	7	筋力	10	3		20 + 1	3	スカウト	3			
		生命力	11	1		19	3	セージ	6			
心	11	知力	10	5		26	4	エンハンサー	5			
		精神力	8	5		24	4					

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ラビットイヤー	
ワイドウィング	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾	タワーシールド	17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			-1 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス(魔法の発動体)	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ -1	8	40	真語魔法	1	5	神聖魔法	7	11
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	10	2d+	6	48							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 神聖魔法の発動体
背中	ロングマント フード付き
右手	能力増強の指輪・筋力
腰	女王のコルセット 絡み、締め系の特殊能力無効
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元はそれなりの身分だったらしい少女。しかし幼い頃に住んでいた屋敷が何者かに襲撃され、逃された彼女だけが生き延びる。そして数日後、幼子が遠くまで逃げられるわけもなく行き倒れた所を、奴隷商に拾われて奴隷にされてしまう。最初は最低限の世話はされていたが、奴隷商の商売が芳しくなかったのか、食事を与えられなくなりやせ細っていく。一考えてみれば当然だ。力仕事が出来ない訳でもなく、幼すぎて春を売らせることもできない。子供や老人の奴隷は価値が低くなり、世話の優先度も下がる。そしてついに起き上がる体力も無くなり、死体を片付けるのは面倒だと考えた奴隷商に捨てられる。街からは離れていたが、街道の脇だった事が幸いしたのだろう。道行く人に保護され、教会付きの孤児院へと送られる。そこで少女は神官としての教育を受けながら成長する。魔力が常人より多いのは、"青い血"を引いている証なのだろう。メキメキと神官としての力をつけ、知識を学びながら、そこで12歳まで育つ。そんなある日、少女は年長組が明らかに減っていることに気がついた。院長は「卒院して冒険者になり、この街から出ていった」と言うが、賢いこの少女には嘘をついているとわかってしまう。そこから、夜にこっそりとこの院に何が起きているのか調べる日々が始まる。しかし院長の隠し事を暴くのに1月かかった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉓  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

