

キャラクター名 ニクス	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	1858年(3年)
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3220				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		20	3				
体	11	敏捷度	6	5		18	3	エンハンサー	1		
		筋力	11	2		24 + 1	4	ライダー	9		
		生命力	8	1		20	3				
心	8	知力	11			19	3				
		精神力	6	6		20	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
かぼう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
鉄壁	220 p		p
ガーディアン	3142 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
HP強化	
騎獣強化	
チャージ	
攻撃阻害	
獅子奮迅	
HP超強化	
特殊能力解放	
限界駆動	
トランプル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	YG-1ミスリルプレート		24	-2	13
盾	YG-1ナイトシールド		25		+3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	8	23	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
YG-1バスタードソード	1H両	20	1	2d+ 11	10	12	20										
<small>銀製、オーダーメイド加工+3、魔法の武器+1、魔法の発動体</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	23	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の指輪・筋力
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

遙か昔、魔動機文明と呼ばれていた時代の黎明期。人族は、蛮族との戦いに悩みを抱えていた。この頃の主力は、人間並みの判断力を備えたルーンフォークと、安価で量産の利く自動機械。そして彼らは例外なく射撃武器であった。しかし蛮族も馬鹿ではない。あの手この手で肉薄してくる蛮族相手に、射撃型だけでは対処が難しかった。人間並みの判断力を備えるルーンフォークならまだしも、自動機械達は判断が遅れてあっさりやられてしまう。その対処として、「前衛となる強固な装甲を備えた機体を用意し、肉薄する敵を食い止ませる」という戦術が考案される。しかし、現状いるルーンフォークには合致しない。そこでこのXG-1の計画が立ち上がる。人間と同じく高い判断力をもつルーンフォークを素体にすることが決まった。かねてより問題になっていた悪路による阻害を軽減すべく、足として自動機械を使うとされた。計画は成功だと言えよう。XG-1はそのままYG-1へと呼称を変え、多数の実験や実戦データの蓄積を行った。最初はぎこちなかった上下の連携や防衛も、数年後の運用終了時には達人ですら攻めあぐねる程になった。足たる自動機械にはついでとばかりに武装が施され、高い効果を示した。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚  
□□□□㉛

